

## FUSION 360 - DECOUVERTE

5 JOURS

### OBJECTIFS

A la suite de cette formation, grâce à une méthode de travail, vous aurez acquis un certain niveau d'autonomie dans la création de vos modèles 3D et 2D.

Vous parcourez les différents modules du logiciel pour avoir une vue d'ensemble de ses possibilités.

Vous découvrez le principe de fonctionnement en créant des volumes, des assemblages et des mises en plan.

### PUBLIC VISE

Tout public voulant découvrir un logiciel de CAO  
(Conception Assistée par Ordinateur)

Dessinateurs / Concepteurs / Ingénieurs

Chargés d'affaires, chefs de projet, entrepreneurs  
en impression 3D, PME/PMI...

### PREREQUIS

Bases en dessin industriel, mécanique et CAO/DAO

Connaitre l'environnement Windows

### VALIDATION

Réalisation de cas pratiques tout au long de la formation

Questions réponses à la fin de chaque module

### MOYENS

Ordinateurs, connexion internet, Support de cours au format PDF

### PROGRAMME DETAILLE

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>⚙ Découverte de Fusion 360<ul style="list-style-type: none"><li>Présentation du logiciel</li><li>Découverte de l'interface</li></ul></li><li>⚙ Les modules<ul style="list-style-type: none"><li>Sculpture</li><li>Modélisation</li><li>Esquisses</li><li>Rendu</li><li>Animation</li><li>Simulation</li><li>CAM</li></ul></li><li>⚙ L'espace de travail (Cloud)<ul style="list-style-type: none"><li>Projet</li><li>Collaboration</li></ul></li><li>⚙ Modélisation<ul style="list-style-type: none"><li>Méthode de travail</li><li>Présentation des outils de modélisation</li></ul></li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Création d'esquisses</li><li>Création de pièces paramétriques</li><li>Création de pièces en forme libre</li><li>Création de pièces de tôlerie</li><li>Utilisation de l'historique de construction</li><li>⚙ Assemblage<ul style="list-style-type: none"><li>Création d'un assemblage</li><li>Utilisation des contraintes de positionnement</li><li>Animation d'un mécanisme</li></ul></li><li>⚙ Rendu<ul style="list-style-type: none"><li>Utilisation de la bibliothèque de matériaux</li><li>Utilisation des environnements</li><li>Lancer un rendu photo</li></ul></li><li>⚙ Simulation<ul style="list-style-type: none"><li>Présentation du module de simulation</li><li>Principe de fonctionnement</li></ul></li></ul> |
|--|---|

